

Just the Job (Zaměstnání)

Učení a zapamatování různých zaměstnání a profesí jsou důležité kroky při studiu cizího jazyka. Nakladatelství ELI vytvořilo jednoduchou, ale přitom velmi příjemnou hru, aby dětem pomohla tyto často nudné fáze překonat.

Ve hře Just the Job se děti naučí celou řadu slovíček spojených s různými profesemi, které jsou navíc spojeny se vztažnými zájmeny. Děti díky hře komunikují v angličtině.

Tato hra

Tuto hru tvoří 3 balíčky po čtyřiceti kartách. První balíček obsahuje kartičky s obrázky povolání, druhý balíček kartičky s názvy povolání a třetí balíček kartičky s definicemi jednotlivých povolání. V návodu také najdete návrhy na několik her.

Proč hrát Just the Job?

Nakladatelství ELI se odklání od tradičního a často nesprávného pohledu na povolání podle toho, jestli je typicky mužské nebo ženské. To vede k tomu, že si žáci nevytvoří konvenční spojení povolání s určitým pohlavím. Hra také obohacuje znalosti žáků tím, že obsahuje dvojitou definici každého povolání. Tato hra byla navržena, aby stimulovala paměť a schopnost přiřazovat slova k obrázkům a frázím.

Každý z balíčků má konkrétní výhody a znaky:

- barevné obrázky v prvním balíčku vyjadřují význam bez nutnosti překladu
- názvy profesí ve druhém balíčku nutí žáky, aby se soustředili na spojitost mezi slovem a obrázkem
- fráze na kartičkách ve třetím balíčku dávají učiteli možnost rozvíjet slovní zásobu a vazby vztahující se k danému tématu.

Jak použít hru Just the Job ve třídě

Hru Just the Job můžete hrát doma s přáteli jako zábavnou, nicméně naučnou karetní hru. Hru můžete také hrát ve třídě jako plnohodnotnou učební techniku.

Hru uvedete tak, že některé karty položíte na stůl. Vedle každé z nich položte karty se jmény z druhého balíčku. Na každou kartu ukažte a vyslovte jméno na kartě. Žáci každé jméno několikrát zopakují.

Jakmile žáci pochopí souvislost mezi jmény a obrázky, můžete přestavit některé struktury a slovíčka ze třetího balíčku.

Fráze na kartičkách ve třetím balíčku nejen že přesně popisují jednotlivé profese, ale dávají vám možnosti je rozpracovat do složitějších popisů.

Vyberte jeden obrázek a ukažte ho žákům (např. číšník/servírka). Zeptejte se: Co číšník/servírka dělá?; Co musí číšník a číšnice dělat? (najít stůl pro zákazníky, přijímat objednávky, uklízet stoly, přinést účet); Kde číšník/servírka pracuje? (v restauraci); Co k práci používají? (ubrusy, ubrousky, talíře, skleničky, příbory – nože, vidličky, lžičky).

Napište jakákoliv nová slovíčka na tabuli a ujistěte se, že žáci danému výrazu rozumějí.

Zaměřte se na témata jako: kde se práce vykonává, z čeho se skládá a jaké nástroje se používají.

Speciálně se věnujte kartě s obrázkem studenta. Tato karta byla do hry začleněna, aby vám umožnila dotknout se tématu nezaměstnanosti.

Aktivity ve třídě

Zde najdete návrhy některých jednoduchých her na procvičení základních jazykových struktur.

Spojte zaměstnání

Vyberte několik zaměstnání a vyberte všechny tři karty, které se jich týkají. Karty zamíchejte a rozdělte do hromádek po třech kartách (v každé hromádce musí být zastoupeny všechny tři typy karet). Žáci musí hromádky přeskupit a na papír zapsat trojice, které k sobě patří. Za každou správnou kombinaci získají žáci 1 bod.

Zapamatuj si

Rozdělte třídu do dvou týmů a na stůl položte několik karet z druhého balíčku (názvy zaměstnání). Žáci mají 1 minutu na to, aby si zapamatovali co největší počet karet. Poté karty zakryjte.

Týmy musí napsat na papír co nejvíce zaměstnání. Vyhrává tým, který správně napíše nejvíce povolání. Místo karet z druhého balíčku můžete hrát s obrázky povolání.

Dej mi...

Některé nebo všechny karty z třetího balíčku (popisy zaměstnání) položte na stůl. Žáci stojí vzadu ve třídě. Řekněte žákům, aby vám dali konkrétní kartu: „*Dej mi průvodce*“. Žáci běží ke stolu a snaží se najít kartu, která popisuje průvodce. Žák, který vám kartu přinese, dostane bod. Vyhrává hráč s největším počtem karet.

Tuto hru můžete také hrát v týmech.

Pravda, nebo lež?

Rozdělte studenty do dvou týmů se stejným počtem hráčů. Týmy se seřadí do řad uprostřed místnosti. Na druhou stranu místnosti postavte dvě židle, na jednu položte kartu *Pravda*, na druhou *Lež*.

Z karet ze třetího balíčku nahlas čtete definice, které doplňte podstatným jménem. Například: *číšník pracuje v restauraci*, nebo *listonoš pracuje v restauraci*. Jakmile popis přečtete, první hráč z každého týmu běží na druhou stranu místnosti a snaží se jako první dosednout na správnou židli. Hráč, kterému se to podaří dřív, získává pro svůj tým bod.

Varianta

Vyberte hráče, který vás nahradí při čtení popisů.

Kdo jsem?

Vyberte jednoho žáka, ten se postaví před třídu. Ostatním žákům ukažte kartu z druhého balíčku, aniž by ji vámi vybraný student viděl. Tento žák se snaží uhodnout, které povolání je na kartičce kladením otázek, ostatní žáci mohou odpovědět pouze ano, nebo ne.

Příklady otázek:

Pracuji v kanceláři?

Pracuji venku?

Pracuji s počítačem?

Pracuji s fotoaparátem?

Prodávám věci?

Připravuji jídla?

Jakmile žák uhodne povolání, napíše jej na tabuli. Hra pokračuje s dalším žákem.

Hry

I spy... (Slídím, slídím...)

Karty s obrázky položte na stůl. Hráči jeden po druhém říkají:

Slídím povolání, které začíná písmenem... (nebo slídím povolání, které se dělá na jevišti). Hráč, který najde správnou kartu, dostane jeden bod. Vítězí hráč s největším počtem bodů.

Dvojice

Vyberte dva ze tří balíčků karet. Karty z jednoho balíčku rozdejte hráčům, druhý balíček položte na stůl (textem/obrázkem dolů). První hráč si vezme první kartu z hromádky a pokud nemá v ruce kartu se stejným povoláním, položí ji na stůl (obrázkem/textem nahoru). Pokud danou kartu má, obě karty si odloží stranou a hraje ještě jednou. Další hráč si může vzít kartu, kterou hráč před ním odložil, pokud drží v ruce danou kartu. Vyhrává hráč, který se nejdříve zbaví všech svých karet, ale hra pokračuje dál a končí až s posledním hráčem ve hře.

Trojice

Zamíchejte karty ze všech balíčků a rozdejte každému hráči 9 karet. Zbylé karty položte na stůl obrázkem/textem dolů.

Cílem hry je spojit/získat trojice karet (obrázek – jméno – definice). První hráč si vezme jednu kartu z hromádky na stole. Může si ji nechat a vyhodit jinou kartu z ruky nebo ji vyhodit. Pokud má v ruce trojici, odloží si ji. Další hráč si může vzít kartu z hromádky nebo tu, kterou hráč před ním vyhodil. Vyhrává hráč, který najde tři trojice karet.

Pexeso

Vyberte dva balíčky a z nich stejný počet souhlasících karet. Všechny karty položte na stůl (obrázkem/textem dolů) tak, že nalevo dejte karty z jednoho balíčku a napravo z druhého. Čím více karet zvolíte, tím bude hra obtížnější.

Hráči postupně otáčí dvě karty, pokud souhlasí, hráč si je nechá, pokud ne, vrátí je zpět na stůl. (Můžete si zvolit, s jakými dvojicemi karet budete hrát, a to obrázek – jméno, jméno – definice nebo obrázek – definice.)

Vyhrává hráč s největším počtem dvojic.

Lodě

Rozdělte hráče do dvou týmů. Každý tým si vytvoří mřížku, označí jí písmeny a číslicemi a vybere větu, kterou napíše do mřížky, např. *Novinář píše článek*. Slova se mohou psát pouze vodorovně. Cílem hry je uhodnout větu druhého týmu. Týmy se střídají v napadání políček v mřížce, a to tak, že řeknou souřadnice vybraného políčka. Pokud je v políčku slovo, tým, kterému mřížka patří, řekne:

„Hit“ (zásah); *První písmeno je... (l); Slovo se skládá z... (10ti) písmen.*

Pokud se na požadovaných souřadnicích nenachází žádné slovo, tým řekne „Miss“ (netrefil).

Vyhrává tým, který první uhodne větu soupeře.

Šarády

Hráči si postupně vyberou kartu a pantomimou předvedou zobrazené povolání. Ostatní hráči se snaží povolání uhodnout, mohou se ptát tak, aby odpověď byla ano, nebo ne. Například: *Pracuješ venku? Zpíváš dobře?* apod.

Hráč, který první uhodne, si vybere další kartu a předvede pantomimu. Vyhrává hráč největším počtem uhodnutých povolání.

Tyto hry jsou míněny jako návrhy, jak nejlépe hru *Just the Job* hrát doma nebo ve třídě. Užijte si rozvíjení vašich vlastních her a aktivit tak, aby co nejvíce odpovídaly potřebám vašich studentů.

Zjistíte, že čím více hry budete hrát, tím více variant vás napadne. Doufáme, že se vám tato hra bude líbit.

Zaměstnání a definice

Farmář	obdělává půdu
Doktor	léčí lidi
Úředník	pracuje v kanceláři
Veterinář	pečuje o nemocná zvířata
Muzikant	hraje nebo skládá hudbu
Policista/policistka	dbá na veřejný pořádek
Zubař	pečuje o zuby
Zdravotní sestra	pečuje o nemocné lidi
Taxikář	řídí taxi
Řidič nákladního auta	řídí nákladní auto
Číšník/servírka	pracuje v restauraci
Šéfkuchař	miluje vaření
Holič/kadeřník	stříhá a upravuje vlasy
Prodavač/ka	pracuje v obchodě
Fotograf	fotí a dělá fotografie
Novinář	hledá novinky a píše články
Krejčí/švadlena	šije oblečení
Hasič	hasí požáry
Zpěvák	má pěkný hlas
Herec/herečka	hraje ve filmech nebo televizi
Manažer/ka	řídí firmu

Baletka	miluje tanec
Poštovní doručovatel/doručovatelka	doručuje dopisy a balíčky
Učitel	naučí tě nové věci
Umělec	maluje obrázky
Architekt	kreslí plány budov
Zedník	pomáhá stavět budovy
Instalatér	opravuje vodní potrubí
Elektrikář	opravuje elektrické spotřebiče
Mechanik	opravuje motory aut
Model	předvádí oblečení na módní show
Tovární dělník	pracuje v továrně
Obchodní zástupce	ukazuje nové produkty
Průvodce	provází turisty
Letuška/steward	pracuje na letišti nebo v letadle
Pekař	dělá chleba
metař	udržuje město čisté
Obsluha benzinové pumpy	prodává benzin
Průvodčí	prodává a kontroluje jízdenky
Student	studuje a učí se nové věci