

Ostrov předložek

Úroveň:

Hra je určena pro studenty, kteří dosáhli úrovně A1 dle Společného evropského referenčního rámce pro jazyky. Prostřednictvím různých variant této hry může učitel hru přizpůsobit jazykové úrovni dané třídy/skupiny, může využít pouze předložky zde uvedené, zavést další předložky nebo kombinovat různé alternativy této hry představené v tomto průvodci.

Jazykové cíle:

- rozšířit slovní zásobu studentů prostřednictvím postav a předmětů představených na stimulujících a zábavných ilustracích Ostrova předložek
- porozumět větám s předložkami místa a používat je

Součásti:

- rozkládací plakát se zábavnými a detailními ilustracemi; pirátská galeona kotví poblíž Ostrova předložek, a když se podíváme na jednotlivé postavy, můžeme tvořit věty, ve kterých je třeba použít specifické předložky místa
- balíček 66 karet, 58 z nich obsahuje ilustrace a věty, 8 obsahuje předložky
- 60 dublonů (zlatých mincí), které představují poklad
- brožura s instrukcemi

Brožurka s instrukcemi obsahuje pokyny, odpovědi a nápady pro další aktivity, které je možné provádět ve třídě nebo doma s kamarády.

Pravidla hry:

Hru mohou hrát jednotlivci nebo týmy. Hráči sedí kolem hrací desky a pozorují obrázek. Jeden po druhém si berou karty z hromádky karet s ilustracemi. Na ilustrovaných kartách je představena každá postava z hrací desky spolu s větami, které popisují pozici dané postavy. Do této věty je potřeba doplnit správnou předložku. Hráči musí najít postavu na plakátu a říci nahlas větu s použitím správné předložky. Za každou správnou větu hráč získá zlatou minci. Vítězem se stává hráč nebo tým, který získá nejvíce zlatých mincí.

Hry a didaktické aktivity:

Zde je několik dalších nápadů na hry a aktivity, které může učitel přizpůsobit jazykové úrovni skupiny/třídy.

Po osmi

Rozdělte třídu do osmi skupin nebo nechte postupně hrát hru vždy osm studentů. Požádejte je, aby se posadili do kruhu. Rozdejte každé skupině/studentovi kartu s předložkami. Karta musí zůstat zakrytá. Když hra začne, hráč se podívá na kartu, přečte si předložku, aniž by ji řekl nahlas, a potom ji znovu otočí. Pak musí hráči napsat na kus papíru co nejvíce vět s použitím dané předložky. Mají na to jednu minutu. Každý hráč poté svou kartu posune k dalšímu hráči a na oplátku dostane kartu od hráče sedícího po jeho druhé straně. Hráči mají minutu na to, aby si přečetli novou předložku a napsali další věty. Každé z osmi předložek je tímto způsobem dána jedna minuta času. Potom se věty přečtou nahlas a za každou správnou větu získá každý hráč/tým zlatou minci. Časový limit je možné zvýšit podle toho, kolik času je k dispozici. Jako odměnu za správné věty může učitel spolu se zlatými mincemi využít také kopírovatelné bankovky uvedené v tomto průvodci.

Hon za pokladem

Dejte zlaté mince do pokladničky (nebo malé kartonové krabičky), která bude představovat ukrytý poklad, který se bude hledat. Rozházejte po třídě malé kartičky s nápovědami a dejte hráčům nějaké tipy, které jim pomohou najít první kartičku; ta je dále zavede ke druhé a tak dále, až nakonec k ukrytému pokladu. Například:

Abyste našli první nápovědu, musíte se podívat před tabuli. Nápověda před tabulí (může ležet na podlaze) říká: Druhou nápovědu hledejte za dveřmi... Třetí nápovědu hledejte na Timově lavici... Čtvrtou nápovědu hledejte pod stolem učitele... Pátou nápovědu hledejte mezi židlemi Paula a Amandy... Šestou nápovědu hledejte nad oknem (může být přilepená ke stěně lepicí páskou)... Sedmou nápovědu hledejte vedle skříně... Poklad je v koši na papír!